



DUNGEONS & DRAGONS

Aide à la création de personnage

1

ÉTABLIR LE CONCEPT DU PERSONNAGE : CE QUE JE VEUX JOUER

Je voudrais être :

CHOISIR SON ORIGINE : ELFE (HAUT-ELFE, ELFE SYLVESTRE OU ELFE NOIR), DEMI-ELFE, HALFELIN (PIED-LÉGER OU ROBUSTE), NAIN (DES COLLINES OU DES MONTAGNES), HUMAIN, DEMI-ORC, DRAKÉÏDE, GNOME (DES FORÊTS OU DES ROCHES), TIEFFLIN

Je choisis de jouer un(e) :

Je m'appelle :

Mon bonus principal aux caractéristiques :

Autres bonus liés à l'origine (voir p. ____) :

2

CHOISIR SA CLASSE : BARBARE, BARDE, CLERC, DRUIDE, ENSORCELEUR, GUERRIER, MAGICIEN, MOINE, OCCULTISTE, PALADIN, RÔDEUR, ROUBLARD

3

Je choisis de jouer un(e) :

(voir p. ____)

Mes caractéristiques principales :

Dé de vie : Points de vie (Max du dé de vie + modif. de CON) :

Magie : Oui Non

Nb sorts mineurs connus : Nb sorts de niveau 1 connus :

Choix des compétences et maîtrises :

DÉTERMINER LES VALEURS DES CARACTÉRISTIQUES (JETER 4D6 OU DISTRIBUER 15, 14, 13, 12, 10 ET 8 OU RÉPARTIR 27 POINTS) + MODIFICATEURS DE CARACTÉRISTIQUES

FORCE :

INTELLIGENCE :

DEXTÉRITÉ :

SAGESSE

CONSTITUTION :

CHARISME :

4

CHOISIR SON HISTORIQUE : ACOLYTE, ARTISAN DE GUILDE, ARTISTE, CHARLATAN, CRIMINEL, ENFANT DES RUES, ERMITE, HÉROS DU PEUPLE, MARIN, NOBLE, SAGE, SAUVAGEON, SOLDAT

5

Je choisis de jouer un(e) ancien(ne) :

Spécialité / autre :

Compétences maîtrisées :

Autres maîtrises :

Aptitude :

Trait de personnalité :

Idéal :

Obligation :

Faible :

Et ensuite il ne reste plus qu'à peaufiner le personnage et remplir au propre sa feuille !