

# Fiche aventure

Remplis régulièrement cette fiche au crayon de papier : tu trouveras des objets, tu en perdras, tu feras des découvertes... elle va évoluer au fil de ta lecture!

**Points de vie :** Départ  Aventure

**Points d'agilité :**

**Sac :**

Quels objets sont dans ton sac?

- 1. ....
- 2. ....
- 3. ....
- 4. ....
- 5. ....
- 6. ....

**Objets supplémentaires :**

Poche de pantalon 1 : Poche de pantalon 2 :

.....

Autour du cou : À la ceinture :

.....



**Règles spéciales :**

(à compléter lorsque tu connaîtras ton personnage)

Personnage : .....

+/- Test d'agilité : .....

Combats :

+/- Lancer de dé : .....

+/- Lancer de dé adversaire : .....

PV supplémentaire en fin de combat : .....

**Sauvegarde :**

Dès que tu atteins une étape de sauvegarde, coche le paragraphe correspondant dans la frise.



**NOTES**

Écris ici tout ce dont tu souhaites te souvenir!

.....  
 .....  
 .....  
 .....

	Agilité	Lancer de dé	Score
Toi (PV : .....)			
Adversaire			

	Agilité	Lancer de dé	Score
Toi (PV : .....)			
Adversaire			

	Agilité	Lancer de dé	Score
Toi (PV : .....)			
Adversaire			

	Agilité	Lancer de dé	Score
Toi (PV : .....)			
Adversaire			

	Agilité	Lancer de dé	Score
Toi (PV : .....)			
Adversaire			

	Agilité	Lancer de dé	Score
Toi (PV : .....)			
Adversaire			

	Agilité	Lancer de dé	Score
Toi (PV : .....)			
Adversaire			

	Agilité	Lancer de dé	Score
Toi (PV : .....)			
Adversaire			

	Agilité	Lancer de dé	Score
Toi (PV : .....)			
Adversaire			

	Agilité	Lancer de dé	Score
Toi (PV : .....)			
Adversaire			

	Agilité	Lancer de dé	Score
Toi (PV : .....)			
Adversaire			

	Agilité	Lancer de dé	Score
Toi (PV : .....)			
Adversaire			

	Agilité	Lancer de dé	Score
Toi (PV : .....)			
Adversaire			

	Agilité	Lancer de dé	Score
Toi (PV : .....)			
Adversaire			